

MAC0101 Integração na Universidade e na Profissão

[Painel](#) / [Meus cursos](#) / [1º Semestre 2018](#) / [MAC0101 2018](#)

/ [Palestra 2 \(13/3\): Crônicas do USPGameDev \(Wilson Mizutani\)](#)

/ [Enquete sobre a palestra "Crônicas do USPGameDev"](#) / [Visualizar Todas as Respostas](#)

/ [Sumário](#) / [Visualizar ordem padrão](#)

[Configurações avançadas](#)

[Questões](#)

[Pré-visualização](#)

[Visualizar Todas as Respostas](#)

[Não respondentes](#)

[Sumário](#)

[Lista de respostas](#)

[Visualizar ordem padrão](#)

[Ordem acendente](#)

[Ordem descendente](#)


[Remover TODAS as respostas](#)



[Download em formato text](#)

Visualizar Todas as Respostas. **Todos os participantes.** Visualizar ordem padrão  Respostas: 18

Enquete sobre a palestra "USP Gamedev"

1 O que você achou desta palestra?

Resposta	Média	Total
Muito útil!	 83%	15

Resposta	Média	Total
Não me animei muito com o tema, mas foi ok.	 17%	3
Total	 100%	18/18

2 Escreva um pequeno comentário sobre a palestra.

Resposta

Foi bastante interessante a apresentação. E eles terem apresentado as disciplinas relacionadas com jogos.

Resumi bem a proposta da USP Gamedev e me deixou bastante interessado nas atividades do workshop

A palestra cumpriu de maneira excelente o seu objetivo de apresentar e informar sobre o grupo de extensão em questão, de modo que esta foi cativante e fez eu participar das atividades em seguida.

Bem informativa, e a atividade foi muito divertida

Não estou muito interessado em fazer jogos então foi um pouco maçante. Mas a apresentação foi boa.

Muito boa e esclarecedora!

Muito boa! O palestrante falou muito bem e abordou tópicos interessantíssimos sobre a área de desenvolvimento de jogos. Já estava com vontade de entrar no grupo, agora tenho certeza que farei parte! Tenho amigos que não estavam tão interessados na área de jogos que, depois da palestra, ficaram para a atividade do grupo e estão ponderando entrar também. Ótima iniciativa do instituto!

Gostei muito da apresentação, que apresentou o USP Game Dev de maneira rápida e eficiente, ligando-se ao workshop prático em seguida.

Achei muito interessante e me fez ter interesse pelo UspGameDev :D

Resposta

A palestra foi dinâmica e abordou temas interessantes do USP GAMEDEV. Ficou clara quais são as atividades e os objetivos do grupo, além de ter sido ressaltado quais cursos da USP contribuiriam para o desenvolvimento de jogos.

A palestra foi muito boa!

Palestra clara e elucidativa a respeito de relações entre o curso de ciências de computação e aplicações práticas do conhecimento adquirido no mercado de trabalho, tal como o mercado de jogos no Brasil e no exterior.

Palestra maravilhosa, palestrante conhecia muito bem o tema e soube responder todas as perguntas sem se estender tanto.

Achei interessante, mas acho que devia focar mais nos projetos do grupo.

Boa apresentação do grupo com exemplificação de projetos e do funcionamento do grupo.

Foi uma apresentação bem sucinta e o apresentador respondeu todas as perguntas de forma clara.

Foi bem informativa sobre o USP Game Dev, mas não é um assunto de meu interesse. Desconsiderando minha falta de interesse geral por jogos, a palestra foi muito bem dada e elucidativa.

Apesar de eu não me interessar pelo USPGameDev, a palestra foi excelente, despertando meu interesse sobre jogos e sendo muito divertida. Deu pra conhecer bem esse grupo de extensão, gostei bastante.

[◀ Slides da palestra](#)

Seguir para...

[Slides da palestra ▶](#)

 Documentação de Moodle relativa a esta página

Você acessou como Carlos E. Ferreira (Sair)

MAC0101 2018

Obter o aplicativo para dispositivos móveis